



REGOLAMENTO

1- CONCORRENTI AMMESSI

La gestione del "Rally del Pizzocchero eSport" avviene attraverso la piattaforma online Codemaster, pertanto sono ammessi tutti i possessori del gioco Dirt-Rally 2.0 per: Xbox, Playstation 4 e Pc (STEAM). Non sono ammesse alla classifica finale altre piattaforme di gioco.

2 - ISCRIZIONE ALLA GARA E TASSE

L'iscrizione al "Rally del Pizzocchero eSport" è **GRATUITA**, e ogni concorrente può iscriversi ad una sola categoria.

Apertura iscrizioni dalle ore 9:00 del giorno 16 Maggio 2020 alle ore 18:00 del giorno 7 Giugno 2020.

Il giorno dell'iscrizione verranno resi noti i nomi dei clubs, ai quali ci si potrà registrare accedendo alla Pagina Web di Dirt Rally 2.0/Clubs www.dirtrally2.com/clubs, cercandoli nella sezione "FIND A CLUB/TROVA UN CLUB".

Al momento dell'iscrizione la richiesta risulterà in "attesa di approvazione".

Per completare l'iscrizione sarà necessario compilare il modulo Google Drive in ogni sua parte, anche di quest'ultimo verrà pubblicato il link il giorno di apertura delle iscrizioni.

3 - VETTURE E CLASSI DI APPARTENENZA

Le vetture per classi sono riportate di seguito:

- CLASSE R5: Ford Fiesta - Peugeot 208T16 - Skoda Fabia - Citroen C3 - Volkswagen Polo - Mitsubishi Space Star
- CLASSE R2: Ford Fiesta - Opel Adam - Peugeot 208
- CLASSE R-GT: BMW M2 - Chevrolet Camaro - Porsche 911 RGT - Aston Martin Vantage - Ford Mustang GT4
- CLASSE GR. A: Mitsubishi Lancer Evo VI - Subaru Impreza GT4.R - Subaru Legacy - Lancia Delta HF Integrale - Ford Escort RS Cosworth
- CLASSE GR. A7 (H2): Peugeot 205 - Volkswagen Golf

4 - SVOLGIMENTO GARA

Per disputare il "Rally del Pizzocchero eSport" l'utente dovrà collegarsi, in uno o più giorni, tra il giorno 14 Giugno 2020 e il giorno 21 Giugno 2020.

Per essere ammesso alla classifica finale l'utente dovrà aver completato l'intero percorso entro le ore 23:59 del 20 giugno 2020.

Per partecipare al rally, entrare all'interno del gioco, andare sulla finestra "CLUB" nel menu del gioco, selezionare il rally con la classe di appartenenza e completare tutte le prove speciali.

Se il gioco dovesse impedire il prosieguo di una prova speciale o dell'intera gara, i concorrenti potranno dimostrare mediante prova video che il problema sopraggiunto sia dipeso esclusivamente da problemi di connessione o inerenti ad un sovraccarico dei server.

Il video potrà essere effettuato con uno smartphone, tramite il quale il conduttore dovrà riprendere le varie fasi di caricamento dalla fine della prova dove si è verificato l'errore, sino all'inizio della prova successiva. Dopo aver inviato il video esplicativo all'indirizzo rallypizzoccheroesport@gmail.com con oggetto "NOME UTENTE - Ritiro P.S. _ causa server/connessione", l'organizzatore calcolerà per la/e prova/e speciale/i in questione un tempo imposto nella seguente modalità:



- Se il ritiro avviene al primo passaggio su una Prova Speciale, il Tempo Imposto verrà calcolato mantenendo la media dei distacchi subiti dal primo in classifica assoluta dall'inizio della gara;
- Se il ritiro avviene durante la ripetizione di una Prova Speciale già effettuata, verrà calcolato un Tempo Imposto basato sulla media dei distacchi dal miglior tempo sui passaggi precedenti della medesima prova speciale.

5 - IMPOSTAZIONI DI GIOCO

L'organizzazione del "Rally del Pizzocchero eSport" consiglia le seguenti impostazioni di gioco per applicare una maggiore simulazione di guida:

- TRASMISSIONE: Automatico / Semiautomatico / Manuale Sequenziale / H.
- BYPASS FRIZIONE: No
- ABS: No
- TELECAMERE ESTERNE: Si
- CONTROLLO PARTENZA: No
- CONTROLLO ADERENZA: No
- CONTROLLO STABILITÀ: No

Si ricorda che tutti i giocatori potranno utilizzare assetti personalizzati durante lo svolgimento della gara.

Si consiglia a tutti gli utenti di prestare la massima attenzione durante le operazioni pre-gara.

Qualora si dovesse abbandonare erroneamente la gara, il concorrente risulterà ritirato per la tappa in oggetto, ricevendo una penalità di 7 minuti per ogni Prova Speciale non disputata.

6 - PENALITÀ ED ESCLUSIONI

La partecipazione al "Rally del Pizzocchero eSport" implica, da parte di tutti i giocatori, il rispetto di tutte le norme, in tutte le sue parti, previste dal regolamento. Il mancato rispetto di quanto previsto dal regolamento comporterà l'esclusione dalla gara.

7 - CLASSIFICA

Al termine del rally, che ha come data finale il 20 Giugno 2020, verranno stilate le classifiche, che saranno poi pubblicate sul sito www.rallytime.eu e sulla pagina facebook "Rally del Pizzocchero".

Saranno pubblicati unicamente i risultati dei primi cento per classe.

Le classifiche saranno stilate sommando i risultati, e le eventuali penalità, ottenuti durante la gara.

Verrà presa in considerazione esclusivamente la classifica a tempo, quindi la classifica punti non sarà considerata.

- CLASSIFICA ASSOLUTA: Potranno partecipare tutti coloro che hanno preso parte allo svolgimento della gara, senza distinzione di classe.
- CLASSIFICA di CLASSE: Potranno partecipare tutti coloro che hanno preso parte allo svolgimento della gara nella classe relativa.

8 - PREMI

Verranno assegnati dei premi d'onore per ciascun vincitore di classe e per i primi 3 della classifica assoluta. La premiazione verrà effettuata al termine della manifestazione "Rally del Pizzocchero eSport" in luogo, modalità e data che verrà per tempo comunicata.

9 - COMUNICAZIONI CON I CONCORRENTI

L'organizzazione del "Rally del Pizzocchero eSport" renderà disponibili le informazioni sul sito www.rallytime.eu e sulla pagina Facebook "Rally del Pizzocchero".